**Cahier des charges : Site Web Musée**

**Binôme : Achraf Errachidi – Ihssane Elrajih**

**1. Introduction**

Le présent document définit les spécifications du projet pour la conception et le développement d'un site web pour un musée. Le site fournira une plateforme en ligne pour explorer les expositions, les collections et les événements du musée. Le projet sera développé en utilisant React.js pour le frontend, Laravel pour le backend, MySQL pour la base de données, GitHub et Jira pour le suivi de projet, et UML pour la conception.

**2. Caractéristiques Techniques de l'Application**

**Frontend**

- Framework : React.js

- Langages : HTML5, CSS3, JavaScript

- Bibliothèques : React Router, Redux (le cas échéant)

**Backend**

- Framework : Laravel

- Langage : PHP

- API RESTful pour la communication entre le frontend et le backend

- Gestion des requêtes sécurisée et efficace

**Base de Données**

- SGBD : MySQL

- Modèle relationnel pour stocker les informations sur les expositions, les collections, les artistes, etc.

- Gestion des données intégrée pour assurer l'intégrité et la cohérence des données

**Outils de Gestion de Projet**

- GitHub pour le contrôle de version et la collaboration

- Jira pour la gestion des tâches et le suivi du projet

**Conception**

- Utilisation d'UML pour la modélisation des données, des processus et des cas d'utilisation

- Diagrammes de classes, diagrammes de séquence.

**3. Fonctionnalités Attendues**

1. Exploration des Expositions

- Liste des expositions actuelles et futures avec des informations.

2. Découverte des Collections

- Catalogue des collections permanentes avec des descriptions et des images

3. Événements et Activités

- Calendrier des événements et activités du musée

- Inscription en ligne pour les événements spéciaux, les visites guidées, etc.

4. Informations Pratiques

- Horaires d'ouverture, tarifs, accès, etc.

5. Espace Utilisateur

- Inscription des utilisateurs pour des fonctionnalités telles que la réservation des événements privés

6. Administration

- Interface d'administration sécurisée pour la gestion des contenus, des utilisateurs, des expositions, etc.

**4. Utilisateurs Cibles et Rôles**

1. Visiteurs

- Accès au contenu du site, exploration des expositions et des collections, inscription aux événements.

2. Administrateurs

- Gestion complète du site web, y compris la modification des contenus, la gestion des utilisateurs, la création d'événements, etc.

**5. Conclusion**

Ce cahier des charges énonce les caractéristiques techniques, les fonctionnalités attendues, les utilisateurs cibles et les rôles pour le développement du site web du musée. Il servira de référence pour assurer la livraison d'un produit final conforme aux besoins et aux attentes du client.